

Il Paese delle Meraviglie delle Web App: dove il codice incontra la creatività e non solo

Il progetto presso l'IC via Giuliano da Sangallo si concentra sull'implementazione di percorsi formativi per il personale, mirati a introdurre e utilizzare software didattici inclusivi per migliorare l'esperienza di insegnamento quotidiano.

Queste risorse didattiche offrono al personale insegnante strumenti innovativi per arricchire l'esperienza di insegnamento e favorire un coinvolgimento più profondo degli studenti.

Il corso, organizzato dall'Animatore digitale, insegnante Immacolata Puoti, avrà una durata complessiva di 25 ore, e sarà strutturato in 20 ore sincrone sull'uso di software didattici inclusivi e 5 ore asincrone di lavoro individuale. Si svolgerà in modalità Blended.

AREE DIGICOMP EDU

3. Pratiche di insegnamento e apprendimento

5. Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Tutte le attività proposte esploreranno diverse tecnologie per creare contenuti interattivi e coinvolgenti e si articoleranno nei seguenti step:

- 1) Presentazione dei Software didattici e avanzati per la realizzazione di progetti singoli o di gruppo per creare e-book didattici multimediali, inclusivi e accessibili: Ebook creator Genially e Canva;
- 2) Presentazione dei Software didattici che utilizzano l'AI;
- 3) Presentazione di software per creare esercizi e giochi: Learning apps; wordwall;
- 4) Sperimentazioni con attività laboratoriali in piccoli gruppi, questa fase porterà alla realizzazione di materiali utili che poi potranno essere utilizzati in classe;
- 5) Sperimentazione in classe di quanto prodotto nella fase precedente;
- 6) Analisi di benefici, criticità e confronto di esperienze.

Web App

Ebook: Bookcreator

Web app come **Bookceator**, che permettono di creare libri da sfogliare in formato digitale e interattivo.

Canva

È una piattaforma di progettazione grafica e comunicazione visiva online che consente a chiunque di progettare qualsiasi cosa e pubblicare ovunque.

Genially

È una piattaforma online per creare tutti i tipi di contenuti interattivi in modo semplice e rapido consente di creare presentazioni, giochi, infografiche.

Intelligenza artificiale:

I docenti sperimenteranno opportunità per utilizzare concretamente in classe l'Intelligenza Artificiale, una risorsa che dispone di un notevole potenziale per rivoluzionare le dinamiche di insegnamento e apprendimento, grazie alla possibilità di personalizzare e rendere

interattiva ogni esperienza didattica. Vedremo, in particolare, come l'insegnante può utilizzare concretamente piattaforme di AI, sia per organizzare il proprio lavoro che per coinvolgere gli studenti in specifiche attività didattiche. Saranno, poi, presentate varie app supportate da IA, organizzate per tipologia e per specifiche finalità didattiche, per dimostrare come possano realmente stimolare l'attivazione di percorsi creativi e personali per i nostri studenti.

Gli incontri si articoleranno in:

Lezione 1.

Presentazione del corso e introduzione al quadro europeo delle competenze digitali DigCompEdu.

Panoramica di software didattici e Web App per creare progetti multimediali inclusivi e accessibili.

Lezione 2. Book Creator

La lezione si concentrerà sulla creazione di una storia attraverso l'ebook.

Lezione 3. Canva.

Introduzione di Canva come strumento per creare lezioni coinvolgenti: le funzionalità di base come l'utilizzo dei modelli, l'inserimento di testo e immagini, e la personalizzazione dello stile. Come questo strumento può essere utilizzato per creare presentazioni accattivanti e risorse didattiche interattive le funzionalità di base di questo strumento, come l'utilizzo dei modelli, l'aggiunta di testo e immagini, e la personalizzazione dello stile.

Lezione 4. Canva e A.I.

Approfondimento delle funzionalità avanzate di Canva, come l'aggiunta di audio e video alle presentazioni e utilizzo della A.I.

Gestire progetti collaborativi, creare e gestire classi virtuali, e condividere risorse didattiche con gli studenti.

Lezione 5. Genially

Panoramica generale della piattaforma e semplice creazione di presentazioni interattive con l'inserimento di immagini, video, animazioni e altri elementi.

Lezione 6. Genially

Esplorazione della piattaforma e come può essere utilizzata in ambito educativo, incoraggiando la creatività degli studenti, creando risorse interattive come quiz e unità di apprendimento, e facilitando la pianificazione delle lezioni in modo coinvolgente e stimolante.

Lezione 7.

Intelligenza artificiale: il suo uso nella didattica e panoramica di alcune app.